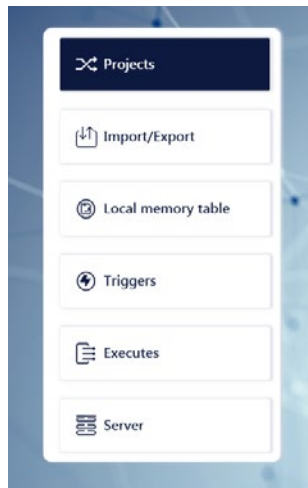


5.

OPIS FUNKCJONALNY ŚRODOWISKA GRAVITY



Menu główne GRAVITY składa się z następujących opcji.

Poniżej przedstawiamy Tobie szczegółowy opis każdej opcji, w kontekście celu oraz zastosowania.



5.1 PROJECTS

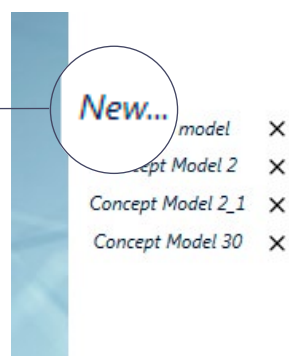
W tej opcji utworzysz aplikację GRAVITY. Możesz zadeklarować dowolną liczbę projektów (aplikacji GRAVITY), dla różnych zastosowań. Poszczególne projekty mogą być niezależne, jednak istnieje możliwość powiązania ich ze sobą np. wynik jednego projektu może być na wejściu magistrali dla innego, zdefiniowanego przez Ciebie projektu GRAVITY.

Tworzenie projektu GRAVITY jest proste i intuicyjne. Wystarczy, że złapiesz operator i upuścisz go na pole robocze, a pomiędzy operatorami przeprowadzisz magistralę. Magistralę transferu danych możesz rozgałęziać, możesz mnożyć operatory i wyprowadzać przetworzone dane do wyznaczonych lokacji (baz, tabel, poczty etc.).

Zakres operatorów funkcjonalnych, którymi możesz posłużyć się podczas konfigurowania projektu GRAVITY jest przedstawiony w rozdziale OPIS OPERATORÓW GRAVITY.

5.1.1 TWORZENIE NOWEGO PROJEKTU GRAVITY





Jeżeli chcesz stworzyć nową aplikację GRAVITY, uruchom opcję NEW – patrz ilustracja powyżej.



5.1.2 KASOWANIE PROJEKTU GRAVITY

New...

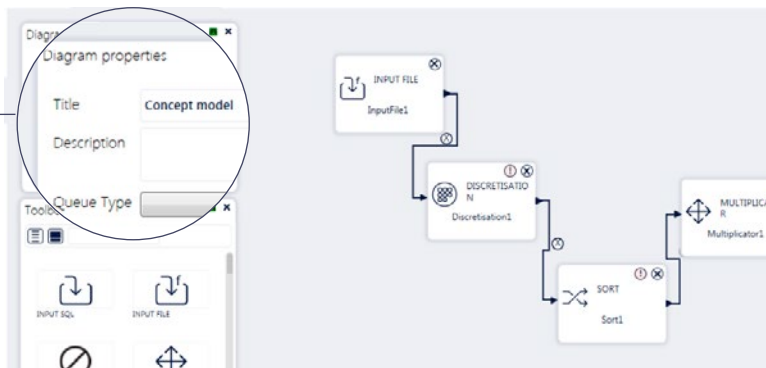
Jeżeli chcesz usunąć aplikację GRAVITY, uruchom opcję X – patrz ilustracja powyżej.

- Concept model 
- Concept Model 2 
- Concept Model 2_1 
- Concept Model 30 

i Szczegółowy opis w zakresie kolejowania procesu znajdziesz w rozdziale **WYWOŁANIE PROCESU GRAVITY**.

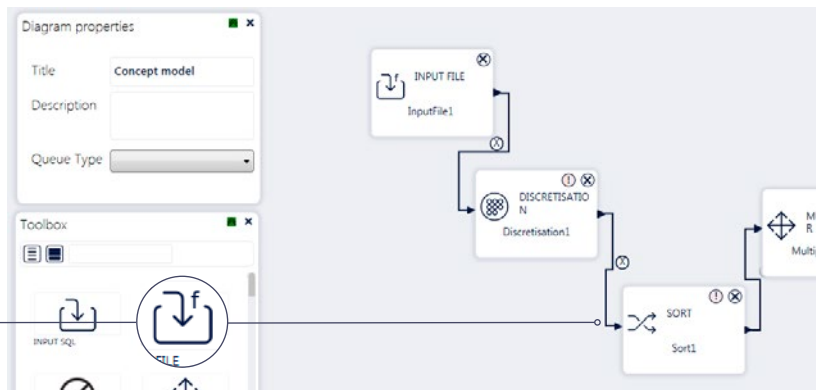
5.1.3 EDYCJA CECH APLIKACJI GRAVITY

W obszarze DIAGRAM PROPERTIES (patrz ilustracja powyżej) zadeklarujesz tytuł, opis projektu oraz sposób kolejowania uruchomionego procesu



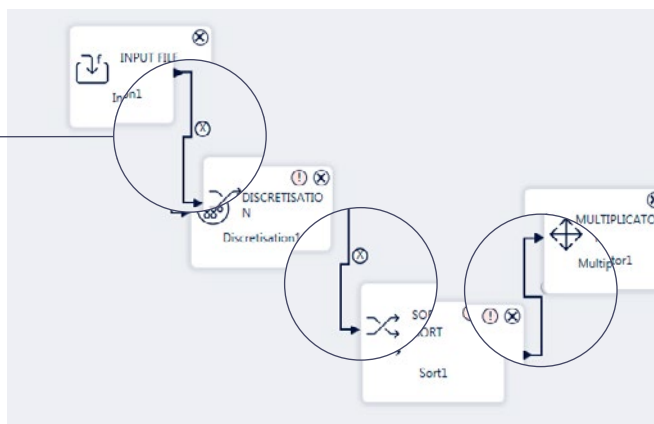
5.1.4 WYBÓR OPERATORA

Wybrany operator należy chwycić na obszarze TOOLBOX i upuścić na arkusz.



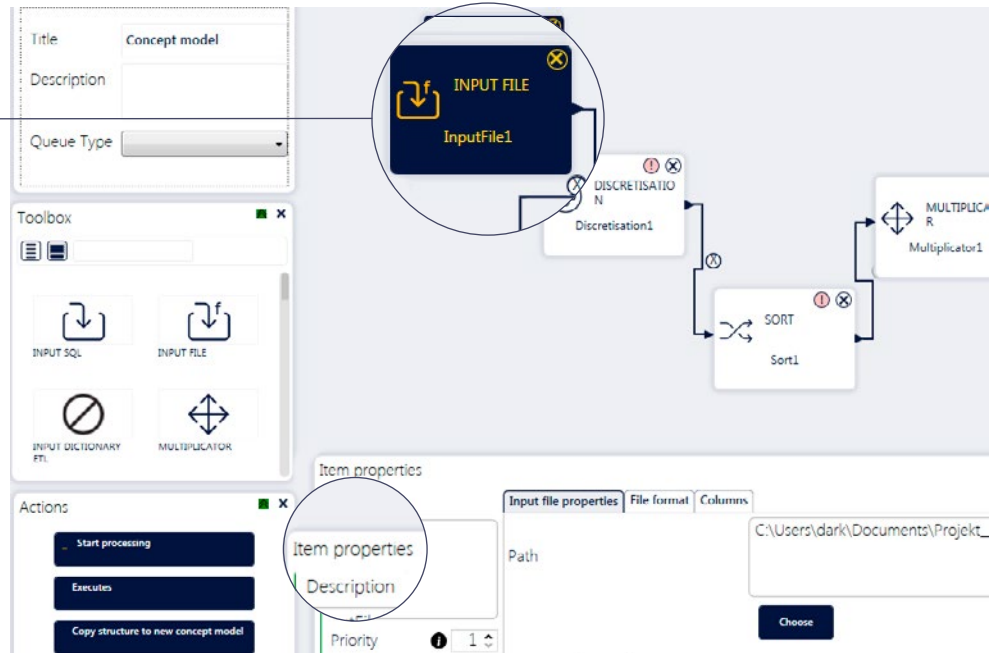
5.1.5 PRZEPROWADZENIE MAGISTRALI STRUMIENIA DANYCH

Magistrale rysujemy poprzez połączenie kursorem myszki wyjścia jednego operatora z wejściem operatora następnego.



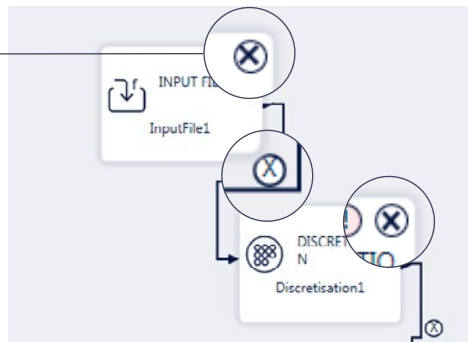
5.1.6 KONFIGURACJA OPERATORA

Każdy operator ma specyficzne tylko dla siebie parametry, które wypełniasz w obszarze ITEM PROPERTIES. Wybór operatora do konfiguracji następuje po kliknięciu kursorem myszki w obszar wybranego operatora.



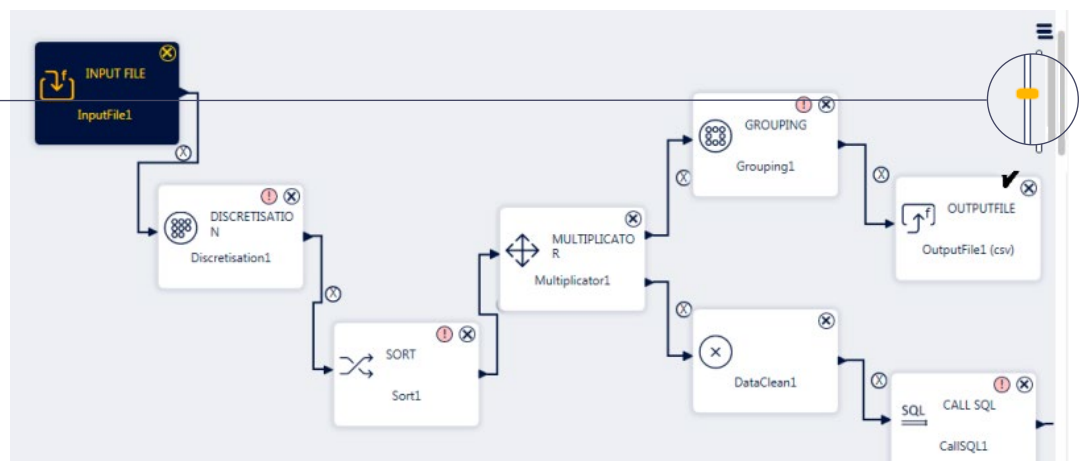
5.1.7 KASOWANIE OPERATORA I MAGISTRALI

Każdy operator oraz magistrala może zostać skasowana – wybór ikony kasowania (patrz ilustracja powyżej).



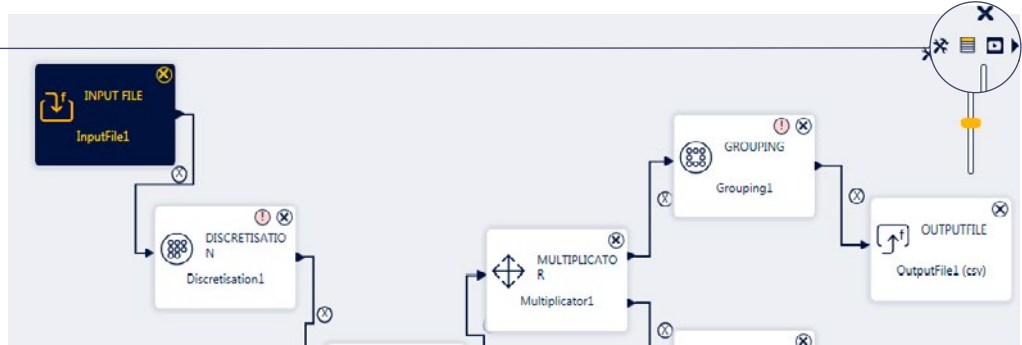
5.1.8 SKALOWANIE ARKUSZA

Dla komfortu przeglądania, arkusz możesz powiększać oraz pomniejszać (patrz ilustracja powyżej).



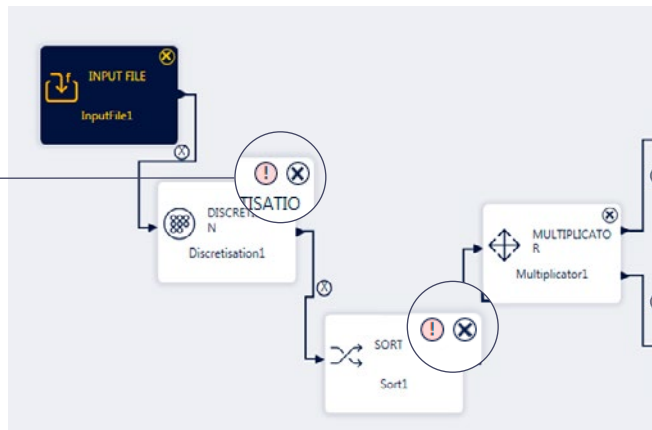
5.1.9 WYŁĄCZANIE OBSZARÓW ROBOCZYCH

Dla komfortu przeglądania, możesz wyłączyć poszczególne obszary robocze (DIAGRAM PROPERTIES, TOOLBOX, ACTIONS, ITEM PROPERTIES – patrz ilustracja powyżej).



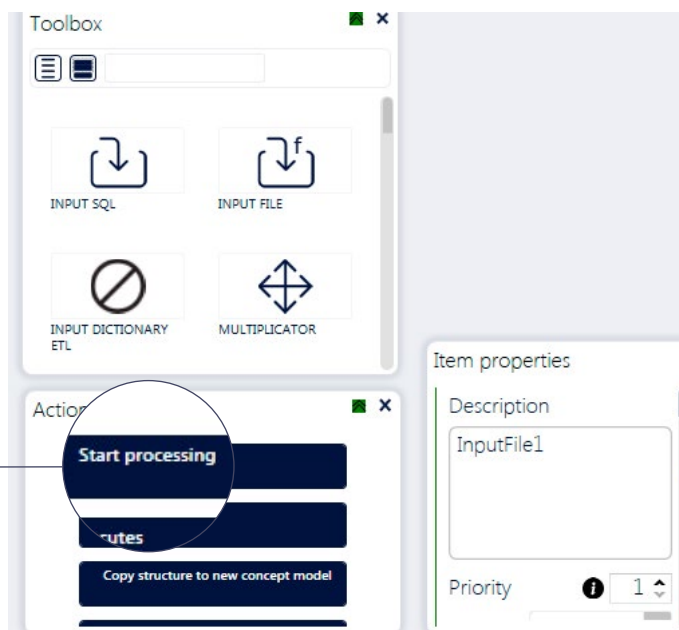
5.1.10 SYGNALIZACJA NIEKOMPLETNOŚCI PROJEKTU

Jeżeli operator nie jest kompletnie skonfigurowany, na arkuszu pojawia się ikona sygnalizująca niekompletność (patrz ilustracja powyżej). Takiego projektu nie można uruchomić.



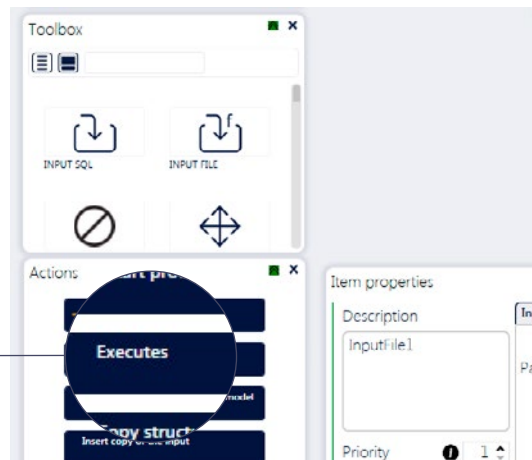
5.1.11 MANUALNE URUCHOMIENIE PROJEKTU

W obszarze ACTIONS (patrz ilustracja powyżej) masz możliwość manualnego uruchomienia aplikacji GRAVITY (szczegółowy opis w zakresie sposobów uruchamiania aplikacji GRAVITY znajdziesz w rozdziale **WYWOŁANIE PROCESU GRAVITY**).



5.1.12 PODGLĄD WSZYSTKICH URUCHOMIEŃ PROJEKTU GRAVITY

W obszarze **ACTIONS** masz możliwość dotarcia do kartoteki wszystkich uruchomień aplikacji

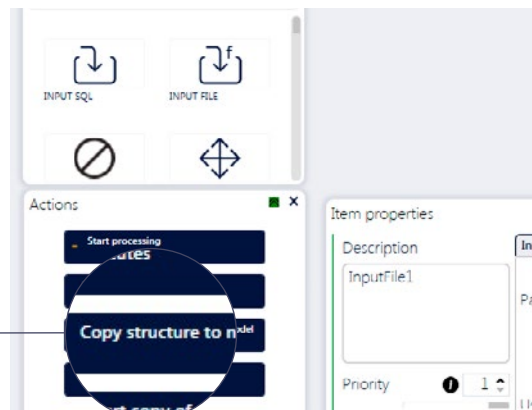


wraz z informacjami o czasie wywołania, rezultatach, ostrzeżeniach i błędach



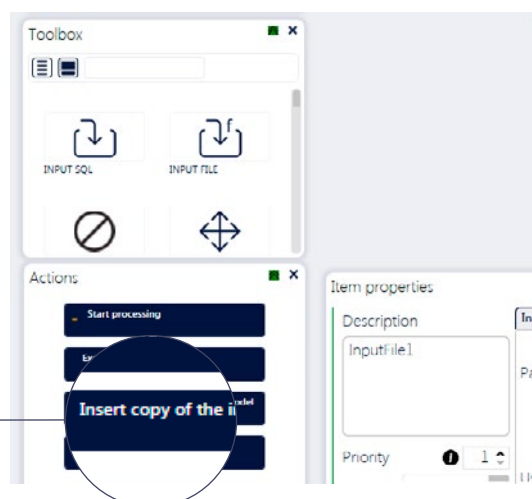
5.1.13 KOPIOWANIE ARKUSZA PROJEKTU

W obszarze **ACTIONS** masz możliwość utworzenia nowej aplikacji GRAVITY poprzez skopiowanie aplikacji bieżącej.



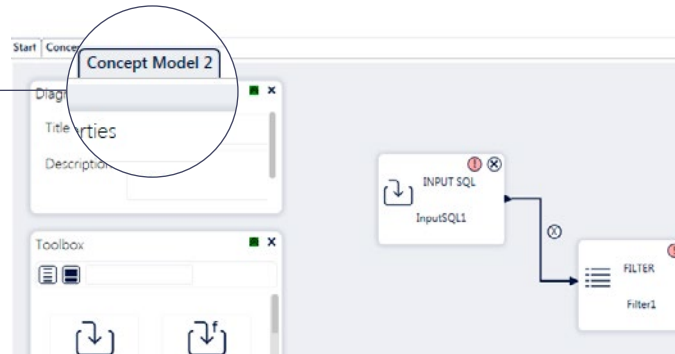
5.1.14 KOPIOWANIE SKONFIGUROWANEGO OPERATORA INPUT Z INNEGO ARKUSZA

W obszarze **ACTIONS** masz możliwość skopiowania operatora typu INPUT z wybranej innej aplikacji..




5.1.15 JEDNOCZESNY PODGLĄD KILKU PROJEKTÓW GRAVITY

Każdy projekt jest otwierany w nowej zakładce, a ty możesz szybko poruszać się pomiędzy projektami wybierając zakładki

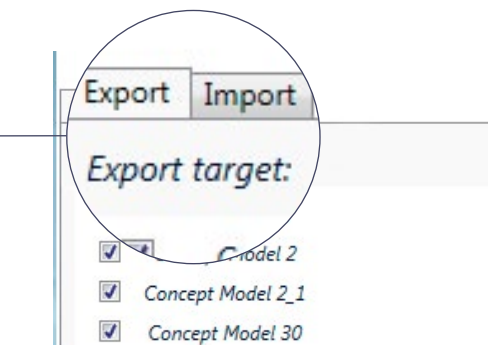


5.2 IMPORT/EXPORT

5.2.1 EXPORT

 W tej funkcji oprogramowania wyeksportujesz wszystko to co stworzyłeś oraz zaimportujesz to co stworzyli inni. Opcja umożliwia współpracę pomiędzy wieloma twórcami.

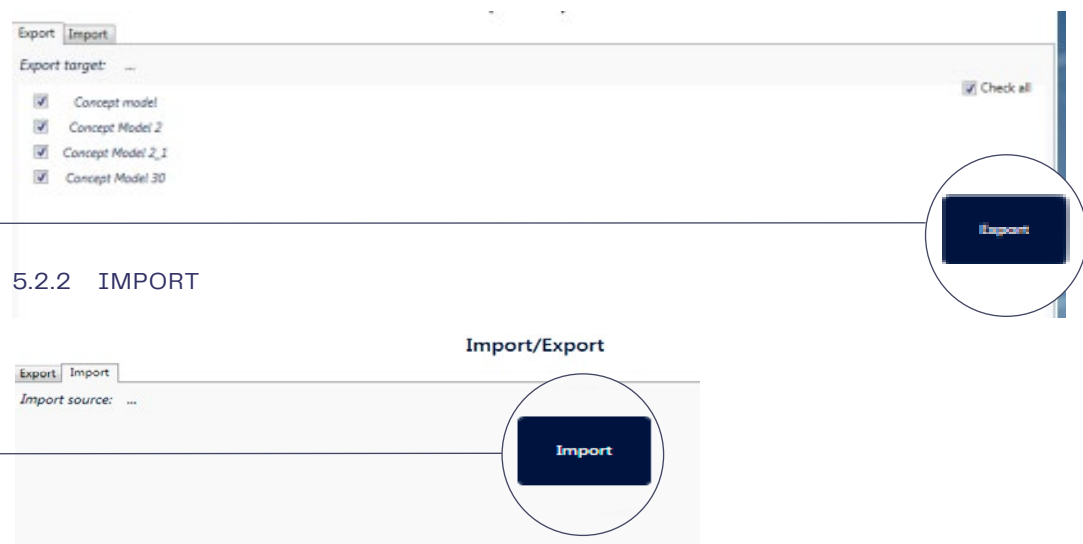
Pliki z zaznaczonymi do eksportu aplikacjami zostaną złożone w wybranej przez ciebie lokalizacji. Każdy plik ma format XML.



Akcję eksportu uruchamiasz opcją **EXPORT**

5.2.2 IMPORT

Jeżeli chcesz zaimportować aplikację GRAVITY wskaż plik XML zawierający definicję aplikacji, która np. wcześniej została wyeksportowana z GRAVITY) oraz uruchom opcję **IMPORT**.





5.3 LOCAL MEMORY TABLE

- i** Opcja, dzięki której zobaczysz dane, które zostały umieszczone w pamięci przez uruchomione aplikacje GRAVITY w trakcie bieżącej sesji (czyli w czasie od ostatniego uruchomienia środowiska GRAVITY). Dane te mogą być wykorzystywane przez systemy zewnętrzne, zaś dostęp do nich jest realizowany przez funkcję WEB SERVICE.



5.4 CALLS

W rozdziale [WYWOŁANIE PROCESU GRAVITY](#) opisaliśmy szczegółowo w jaki sposób możemy uruchomić proces (aplikację) GRAVITY.

Przypomnijmy wobec tego, że procesy GRAVITY możesz wywołać w następujący sposób:

- manualnie
- automatycznie przez inną aplikację GRAVITY
- automatycznie przez mechanizm wywołań czasowych
- automatycznie przez notyfikację bazy danych
- jako funkcja WEB SERVICE przez oprogramowanie zewnętrzne

W opcji CALLS możesz skonfigurować następujące mechanizmy wywoływania GRAVITY:

- automatycznie przez mechanizm wywołań czasowych
- automatycznie przez notyfikację bazy danych
- jako funkcja WEB SERVICE przez oprogramowanie zewnętrzne

Jeżeli chcesz więcej informacji o sposobach użycia powyższych opcji – przeczytaj rozdział [WYWOŁANIE PROCESU GRAVITY](#).



5.5 EXECUTES

Podgląd kartoteki wszystkich uruchomień aplikacji GRAVITY ze szczegółowym wskazaniem nazwy aplikacji, momentu uruchomienia, rezultatu oraz błędów i komunikatów.

5.6 SERVER

Serwer WEB SERVICE. W opcji CALLS opisaliśmy różne sposoby uruchamiania procesów (aplikacji) GRAVITY. Jednym ze sposobów jest wywołanie procesu GRAVITY jako funkcji WEB SERVICE poprzez akcję typu CALLS.

Zauważ, że możesz zdefiniować dowolną liczbę akcji CALLS, a więc możesz zdefiniować dowolną liczbę aplikacji GRAVITY i wywoływać przez oprogramowanie zewnętrzne jako funkcje WEB SERVICE.

De facto wszystkie te akcje przechodzą przez jeden serwer funkcji WEB SERVICE, który jest konfigurowany w omawianej opcji: musisz skonfigurować port, użytkownika oraz hasło.

Serwer jest uruchamiany i zatrzymywany poprzez opcje START/STOP \



Server Logs

Date	Message	Client IP	Type
10/2/2020 10:17:15 AM	Protokół HTTP nie może zarejestrować adresu URL https://+9010/ActivoApi/. Używany		Error
10/2/2020 10:17:22 AM	Server is starting.		Message
10/2/2020 10:17:23 AM	Protokół HTTP nie może zarejestrować adresu URL https://+9010/ActivoApi/. Używany		Error

Wszystkie zdarzenia związane z działaniem serwera są rejestrowane i przedstawiane na liście



W kontekście wywołania funkcji WEB SERVICE prawdopodobnie pojawiło się u Ciebie pytanie: w jaki sposób oprogramowanie zewnętrzne może komunikować się z procesem GRAVITY?. Koniecznie przeczytaj szczegółowy opis dla operatorów INPUT DATA oraz OUTPUT DATA (rozdział [OPIS OPERATORÓW GRAVITY](#)). Te operatory są odpowiedzialne za transfer danych wejściowych oraz danych rezultatu.